



RANCANGAN MUTU PERKULIAHAN (RMP)

**Mata Kuliah:
TECHNOPRENEUR ISLAMI - KPT0502229**

**Oleh:
N. Agung Prabowo, ST., M. Kom.**

PM-UMM-02-03/L1

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (D3)
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG
TAHUN 2018**



LAPORAN PENGEMBANGAN MATA KULIAH

**Mata Kuliah:
TECHNOPRENEUR ISLAMI - KPT0502229**

PM-UMM-02-03/L1

**Oleh:
N. Agung Prabowo, ST., M. Kom.**

Dibiayai dengan Dana Operasional Pengembangan Pendidikan (DOPP)
Program Studi Teknik Informatika (D3) Tahun Akademik 2018/2019

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (D3)
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG
TAHUN 2018**



PENGESAHAN
RANCANGAN MUTU PERKULIAHAN (RMP)

Mata Kuliah:
TECHNOPRENEUR ISLAMI - KPT0502229

PM-UMM-02-03/L1

Revisi	:	02
Tanggal	:	
Dikaji Ulang Oleh	:	Ketua Program Studi Teknik Informatika (D3)
Dikendalikan Oleh	:	Gugus Kendali Mutu Fakultas
Disetujui Oleh	:	Dekan

NO. DOKUMEN	:	PM-UMM-02-03/L1	TANGGAL	:	
NO. REVISI	:	00	NO. HAL	:	-
Disiapkan Oleh Koordinator Mata Kuliah		Diperiksa Oleh Ka. Prodi Teknik Informatika (D3)		Disahkan Oleh : Dekan	
 Nugroho Agung P., ST, M.Kom NIDN. 0624077302	 Andi Widiyanto, S.Kom, M.Kom NIK. 107906052	 Yun Arifatul Fatimah, ST., MT., Phd NIK. 987408139			

Catatan : Dokumen ini milik Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang dan TIDAK DIPERBOLEHKAN dengan cara dan alasan apapun membuat salinan tanpa seijin Dekan

A. INFORMASI MATA KULIAH

1. Nama mata kuliah : TECHNOPRENEUR ISLAMI
2. Kode mata kuliah : KPT0502229
3. Bobot : 2 SKS
4. Substansi kajian : Membangun jiwa kewirausahaan dengan pemanfaatan Teknologi Informasi
5. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) :
KK.05 Menguasai tata kelola transaksi profesional dan dasar dasar cyber-preneurship.
P.04 Menguasai web security agar web server tidak mudah diretas.
6. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) :
 1. Merancang dan mengimplementasikan Enterpreneurship berbasis IT
 2. Kreatif dan inovatif dalam membaca peluang usaha berbasis IT
 3. Membuat bisnis plan dan marketing strategi
7. Koordinator Mata Kuliah
Nama : Nugroho Agung Prabowo, ST, M.Kom
NIDN : 0624077302
Pangkat/ Golongan : Penata Muda Tk. I/ IIIb
Jabatan : Asisten Ahli
Fakultas/Program Studi : Teknik/ Teknik Informatika - D3
Universitas : Universitas Muhammadiyah Magelang
Tim Pengajar : Nugroho Agung P, ST, M.Kom

B. MATRIKS PERKULIAHAN

Perte-muan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1,2/ 200 menit	PRB-01	Hard skills: Mhs mampu untuk Menumbuhkan Minat Berwirausaha Soft skills: Need for Achievement	A. Pengertian Wirausaha B. Pengertian Wiraswasta C. Macam tipe Wirausaha D. Macam Profil Wirausaha	1. Kontrak kuliah. 2. Penjelasan proses belajar – mengajar KBK 3. Penjelasan secara garis besar perintah dasar dan cara mhs mencari data, penjelasan penilaian. 4. Pemahaman materi	1. Mencari sendiri materi melalui buku/internet 2. Mendengarkan 3. Menyimpulkan	-	
3/ 100 menit	PRB-02	Hard skills: Mhs mampu menemukan peluang dalam berwirausaha Soft skills: Need for Achievement, building team work, knowledge Problem Solving	A. Model Proses Kewirausahaan B. Menilai peluang membuka Usaha Baru	1. Penjelasan secara garis besar proses berwirausaha 2. Demonstrasi 3. Membentuk kelompok diskusi kelompok sebuah kasus (jigsaw) 4. feedback hasil diskusi	1. Diskusi 2. Praktek/quiz kasus yang diberikan dosen 3. Menyimpulkan	- Partisipasi diskusi -Rangkuman kesimpulan	
4/ 100 menit	PRB-03	Hard skills: Mhs mampu memahami dan menerapkan dasar intrapreneurship Soft skills: Need for Achievement, building team work, knowledge Problem Solving	A. Pengertiasn dan manfaat B. Perbedaan perusahaan tradisional dan Interpreneurship C. Karakter Interpreneurship D. Membangun Iklim Jiwa Interpreneurship	Sda	sda	sda	
5,6/ 200 menit	PRB-04	Hard skills: Mhs mampu memahami dan menerapkan sifat-sifat Wairausaha Soft skills: Need for Achievement, knowledge Problem Solving	A. Konsep Kepemimpinan B. Manajemen resiko	1. Contoh kasus 2. Demonstrasi 3. Kumpulkan tugas	1. Identifikasi kasus Kegagalan usaha 2. Merancang sebuah konsep usaha berorientasi masa depan 3.	Kreatifitas dan konsep ide	

Perte-muan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
7,8,9/ 300 menit	PRB-05	Hard skills: Mhs merancang konsep usaha Soft skills: Need for Achievement, knowledge Problem Solving	A. Kreativitas dan inovasi. B. Kepribadian dan watak C. Eksploitasi Imajinasi	sda	1. Idenstifikasi potensi diri 2. Persiapan membuka usaha 3. Membuat planning usaha	Ketepatan menentukan jenis usaha dan resiko	
10,11/ 200 menit	PRB-06	Hard skills: Mhs mampu menjual/marketing dan selling Soft skills: Need for Achievement, building team work, knowledge Problem Solving	A. Profesi menjual B. Seni menjual C. Politik dan hukum menjual	1. Penjelasan secara garis besar konsep marketing dan sales 2. Demonstrasi 3. Membentuk kelompok diskusi kelompok beberapa kasus 4. feedback hasil diskusi	1. Diskusi 2. Praktek 3. Menyimpulkan	-Ketepatan strategi sales -Hasil uji coba dan resiko kegagalan	
12,13,14, 15,16/ 500 menit	PRB-07	Hard skills: Mhs merancang dan mengimplementasikan Teknologi IT dalam usaha Soft skills: Need for Achievement, building team work, knowledge Problem Solving	A. Profil Usaha B. Business Plan C. Marketing Plan	1. Penjelasan garis besar Peluang IT dalam prospek usaha 2. Demonstrasi 3. Membentuk kelompok 4. Feedback hasil implementasi	1. Merancang sebuah usaha di bidang IT komputer 2. Praktek membuat Bisnis plan dan marketing plan 3. Presentasi	-Desain rancangan usaha -Hasil Uji coba	

C. FORMAT PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS

PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS 1

SUB KOMPETENSI	TUJUAN
PRB-02	- Mhs mampu memahami dan menerapkan konsep berwirausaha - Mhs mampu memahami dan merancang usaha - Mhs mampu merancang dan mengimplementasikan manajemen resiko untuk menghindari kegagalan usaha
PRB-03	
PRB-06	

1. URAIAN

a. Obyek Garapan :

Pengembangan potensi diri dan kemampuan membaca peluang usaha

b. Metode/Cara Pengerjaan/ kegiatan

- Praktek
- Diskusi
- Menyimpulkan.

c. Deskripsi Luaran yang dihasilkan:

- Lembar penilaian diskusi
- Kesimpulan praktek

2. KRITERIA PENILAIAN

a. Respon komunikasi lisan yang disampaikan secara santun dan menunjukkan pola pikir ilmiah

b. Kesimpulan yang dihasilkan

3. RUBRIK PENILAIAN

Indicator	Exelent	Good	Limit	Poor	Not do	Score
	4	3		1	0	
Respon komunikasi lisan yang disampaikan secara santun dan menunjukkan pola pikir ilmiah	Respon terhadap pernyataan/ pertanyaan pemateri dilakukan dengan sangat santun, menunjukkan pola pikir ilmiah, dan sangat aktif merespon	Respon terhadap pernyataan/ pertanyaan pemateri dilakukan dengan santun, cukup menunjukkan pola pikir kearah ilmiah, dan aktif merespon		Respon sangat tidak baik	Tidak merespon pemateri	
Ketepatan penjelasan materi yang diuraikan dalam kesimpulan praktek	Kesimpulan menggambarkan hasil praktek dan menyimpulkan secara tepat dari hasil diskusi dihubungkan dengan materi	Kesimpulan jelas menggambarkan hasil praktek dan menyimpulkan tidak dapat menghubungkan hasil diskusi dengan materi.		Kesimpulan tidak jelas menggambarkan hasil praktek dan menyimpulkan tidak dapat menghubungkan hasil diskusi dengan materi	Tidak mengerjakan	
					Total score	
					Average	

PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS 2

SUB KOMPETENSI	TUJUAN
PRB-04 PRB-05	- Mhs mampu merancang dan membuat bisnis plan dibidang IT - Mhs mampu merancangn produk dan marketplace usaha dibidang IT

1. URAIAN

a. Obyek Garapan :

Teknologi dan perkembangan komunikasi sebagai obyek dasar pengembangan usaha

b. Metode/Cara Pengerjaan/ kegiatan

- Merancang peluang usaha
- Merancang pola marketing berbasis IT
- Praktek

c. Deskripsi Luaran yang dihasilkan:

- Bisnis Plan
- Marketing plan

2. KRITERIA PENILAIAN

- Menentukan ketepatan dalam memilih metode bisnis plan
- Merancang pola marketing yang tepat berbasis IT

3. RUBRIK PENILAIAN

Indicator	Exelent	Good	Limit	Poor	Not do	Score
	4	3		1	0	
Ketepatan menentukan Bisnis Plan	Tepat menentukan bisnis plan efektif	Tepat menentukan bisnis plan tapi tidak efektif.		Tidak tepat menentukan bisnis plan dan tidak efektif.	Tidak mengerjakan	
Ketepatan menentukan Marketing strategi	Rancangan marketing strategi di dengan tepat	Rancangan marketing strategi yang kurang tepat		Rancangan rmarketing strategi kurang mewakili sebuah usaha dan susunan yang tidak tepat	Tidak mengerjakan	
					Total score	
					Average	

PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS 3

SUB KOMPETENSI	TUJUAN
PRB-07	- Mhs merancang dan membuat usaha berbasis IT dengan baik dan sukses

1. URAIAN

a. Obyek Garapan :

Bisnis berbasis IT dan menjalankan usaha dengan baik dan tepat

b. Metode/Cara Pengerjaan/ kegiatan

- Merancang final project
- Praktek membuat final project
- presentasi

c. Deskripsi Luaran yang dihasilkan:

- CD Program Aplikasi
- Laporan
- Presentasi

2. KRITERIA PENILAIAN

a. Bisnis plan yang baik dan visibel

b. Presentasi

3. RUBRIK PENILAIAN

Indicator	Exelent	Good	Limit	Poor	Not do	Score
	4	3		1	0	
Tata tulis laporan praktikum	Laporan disusun sesuai tata tulis praktikum & kualitas isi sangat bagus	Laporan disusun sesuai tata tulis praktikum & kualitas isi bagus		Laporan disusun tidak sesuai tata tulis praktikum & kualitas isi tidak bagus	Tidak mengerjakan	
Kelengkapan bisnis plan	Bisnis plan sangat lengkap sesuai materi kuliah	Bisnis plan lengkap sesuai materi kuliah		Bisnis plan kurang lengkap sesuai materi kuliah	Tidak mengerjakan	
Presentasi	Presentasi disajikan dengan sangat menarik dan penjelasan sangat jelas	Presentasi disajikan dengan menarik dan penjelasan jelas		Presentasi disajikan dengan tidak menarik dan penjelasan tidak jelas	Tidak mengerjakan	
					Total score	
					Average	

A. PASSING GRADE

JUMLAH NILAI	NILAI HURUF
81 - 100	A
61- 80	B
41 - 60	C
21 - 40	D
0 - 20	E

B. PROSEDUR PERKULIAHAN

1. Prosedur umum perkuliahan mengacu pada manual mutu PM-UMM-02-03
2. Prosedur kelas :
 - a. Pada pertemuan pertama, dosen menyampaikan Rancangan Mutu Perkuliahan dan kontrak kuliah.
 - b. Dosen mengawali kuliah dengan salam, berdo'a, mereview topic materi pada pertemuan sebelumnya dan menyampaikan target kuliah.
 - c. Dosen mengakhiri kuliah dengan menyimpulkan materi, menyampaikan outline materi pertemuan berikutnya, dan menutup dengan salam.

C. BAHAN PERKULIAHAN

1. Modul/ diktat kuliah
2. Power Point

D. REFERENSI

1. Buku

- a. Prof. Dr. H. Buchari Alma, Alfabeta, Bandung

2. Daftar alamat web