



RANCANGAN MUTU PERKULIAHAN (RMP)

**Mata Kuliah:
WEB PROGRAMMING - KPT0502309**

**Oleh:
Andi Widiyanto, S. Kom., M. Kom**

PM-UMM-02-03/L1

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (D3)
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG
TAHUN 2018**



LAPORAN PENGEMBANGAN MATA KULIAH

**Mata Kuliah:
WEB PROGRAMMING - KPT0502309**

PM-UMM-02-03/L1

**Oleh:
Andi Widiyanto, S. Kom., M. Kom**

Dibiayai dengan Dana Operasional Pengembangan Pendidikan (DOPP)
Program Studi Teknik Informatika (D3) Tahun Akademik 2018/2019

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (D3)
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG
TAHUN 2018**



PENGESAHAN
RANCANGAN MUTU PERKULIAHAN (RMP)

Mata Kuliah:
WEB PROGRAMMING - KPT0502309

PM-UMM-02-03/L1

Revisi	: 02
Tanggal	:
Dikaji Ulang Oleh	: Ketua Program Studi Teknik Informatika (D3)
Dikendalikan Oleh	: Gugus Kendali Mutu Fakultas
Disetujui Oleh	: Dekan

NO. DOKUMEN : PM-UMM-02-03/L1	TANGGAL :	
NO. REVISI : 00	NO. HAL : -	
<p style="text-align: center;">Disiapkan Oleh Koordinator Mata Kuliah</p>  <p style="text-align: center;">Andi Widiyanto, S.Kom, M.Kom NIDN. 0623087901</p>	<p style="text-align: center;">Diperiksa Oleh Ka. Prodi Teknik Informatika (D3)</p>  <p style="text-align: center;">Andi Widiyanto, S.Kom, M.Kom NIK. 107906052</p>	<p style="text-align: center;">Disahkan Oleh : Dekan</p>  <p style="text-align: center;">Yun Arifatul Fatimah, ST., MT., Phd NIK. 987408139</p>

Catatan : Dokumen ini milik Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang dan TIDAK DIPERBOLEHKAN dengan cara dan alasan apapun membuat salinan tanpa seijin Dekan

<http://informatika.teknik.ummgl.ac.id>

A. INFORMASI MATA KULIAH

1. Nama mata kuliah : WEB PROGRAMMING
2. Kode mata kuliah : KPT0502309
3. Bobot : 3 SKS
4. Substansi kajian :
5. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) :
 - KK.03 Mampu merancang dan membuat halaman web yang didukung multimedia menggunakan bahasa pemrograman web tertentu untuk menghasilkan tampilan web dengan konten yang beragam (teks, audio, image, video).
 - P.04 Menguasai bahasa pemrograman PHP dan web server Apache yang bisa diintegrasikan dengan basis data untuk melakukan simulasi web yang dibuat.
6. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) : Mampu menerapkan dan membuat halaman website dengan bahasa pemrograman PHP atau ASP.
7. Koordinator Mata Kuliah
 - Nama : Andi Widiyanto, S.Kom, M.Kom
 - NIDN : 0623087901
 - Pangkat/ Golongan : Penata Muda Tk. I/ IIIb
 - Jabatan : Asisten Ahli
 - Fakultas/Program Studi : Teknik/ Teknik Informatika - D3
 - Universitas : Universitas Muhammadiyah Magelang
 - Tim Pengajar :
 - 1) Andi Widiyanto, S. Kom., M. Kom
 - 2) Setiya Nugroho, ST., M. Eng

B. MATRIKS PERKULIAHAN

Perte-muan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1/ 200 menit	PRB-01	Hard skills: Mhs mampu memahami tujuan dan sasaran mata kuliah pemrogramana web Soft skills: Need for Achievement	A. Ruang Lingkup Mata Kuliah B. Tujuan dan Kompetensi Mata Kuliah	1. Kontrak kuliah. 2. Penjelasan proses belajar – mengajar KBK 3. Penjelasan secara garis besar perintah dasar dan cara mhs mencari data, penjelasan penilaian. 4. Demonstrasi Website Modern	1. Mencari sendiri materi melalui buku/internet 2. Mendengarkan 3. Menyimpulkan	-	
2,3/ 100 menit	PRB-02	Hard skills: Mhs mampu memahami dan menerapkan konsep dasar dan arsitektur web server. Soft skills: Need for Achievement, building team work, knowledge Problem Solving	A. Konsep Web Client Server B. Instalasi Web Server	1. Penjelasan secara garis besar perintah percabangan 2. Demonstrasi 3. Membentuk kelompok diskusi kelompok sebuah kasus (jigsaw) 4. feedback hasil diskusi	1. Diskusi 2. Praktek/quiz kasus yang diberikan dosen 3. Menyimpulkan	- Partisipasi diskusi -Rangkuman kesimpulan	
4,5,6,7/ 100 menit	PRB-03	Hard skills: Mhs memahami dan menerapkan Struktur Pemrograman dengan PHP Soft skills: Need for Achievement, building team work, knowledge Problem Solving	A. Struktur,, Variabel dan Tipe Data PHP B. Elemen dasar PHP Operator, Kontrol Fungsi, Form, Cookies, Session	1. Contoh kasus 2. Demonstrasi 3. Kumpulkan tugas	1. Identifikasi penggunaan logika pemrograman PHP 2. Praktek membuat program berdasarkan identifikasi kasus	Kemampuan identifikasi logikan dan Susunan source code	
8,9,10/ 200 menit	PRB-04	Hard skills: Mhs mampu merancang logikat Percabangan, Perulangan dan Transpose pada PHP Soft skills: Need for Achievement, knowledge Problem Solving	A. Logika Percabangan IF dan Switch Case B. Perulangan dengan For C. Array Multidimensi, Array Asosiatif Fungsi pada Array	sda	sda	Sda	

Perte-muan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
11,12,13, 14/ 500 menit	PRB-05	Hard skills: Mhs merancang dan membuat program aplikasi menggunakan PHP Soft skills: Need for Achievement, building team work, knowledge Problem Solving	A. Rancangan final project B. Implementasi final project C. Presentasi hasil project		1. Merancang sebuah program aplikasi PHP berdasarkan sebuah kasus 2. Praktek membuat program 3. Presentasi	-CD Program Aplikasi -Laporan -Presentasi	
15,16/ 500 menit	PRB-07	Hard skills: Evaluasi Pembelajaran					

A. FORMAT PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS

PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS 1

SUB KOMPETENSI	TUJUAN
PRB-02	- Mhs mampu memahami dan menerapkan konsep Web Server
PRB-03	- Mhs mampu memahami dan menerapkan struktur pemrograman dengan PHP
PRB-04	- Mhs mampu memahami dan menerapkan Percabangan, Perulangan dan Transpose dengan PHP

1. URAIAN

a. Obyek Garapan :

Perintah percabangan IF ; Perintah percabangan SWITCH CASE ; Perintah looping FOR ; Perintah Operasi dan Kontrol ; Perintah Array

b. Metode/Cara Pengerjaan/ kegiatan

- Merancang logika Percabangan, Perulangan dan Transpose
- Praktek
- Diskusi dan Menyimpulkan.

c. Deskripsi Luaran yang dihasilkan:

- Lembar penilaian diskusi
- Kesimpulan praktek

2. KRITERIA PENILAIAN

a. Respon komunikasi lisan yang disampaikan secara santun dan menunjukkan pola pikir ilmiah

b. Kesimpulan yang dihasilkan

3. RUBRIK PENILAIAN

Indicator	Exelent	Good	Limit	Poor	Not do	Score
	4	3		1	0	
Ketepatan menentukan Logika Percabangan, Perulangan dan Struktur Operasi PHP	Tepat menentukan antara perulangan, percabangan dan pemrograman efektif	Tepat menentukan antara perulangan dan percabangan tetapi logika pemrograman tidak efektif.		Tidak tepat menentukan antara percabangan dan perulangan dan logika pemrograman tidak efektif.	Tidak mengerjakan	
Ketepatan menerapkan Transpose dengan tepat	Rancangan Transpose tepat mewakili sebuah kasus dengan susunan yang tepat	Rancangan Transpose tepat mewakili sebuah kasus dengan susunan yang kurang tepat		Rancangan Transpose kurang mewakili sebuah kasus dengan susunan yang tidak tepat	Tidak mengerjakan	
					Total score	
					Average	

PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS 2

SUB KOMPETENSI	TUJUAN
PRB-04	<ul style="list-style-type: none">- Mhs mampu merancang dan membuat prosedur dan fungsi menggunakan bahasa PHP- Mhs memahami konsep Struktur Kontrol dan Operator pada PHP

1. URAIAN

a. Obyek Garapan :

Operasi Struktur dan Kontrol ; Operator ; Rancang Form (Get-Post) ; Cookies; Session ;

b. Metode/Cara Pengerjaan/ kegiatan

- Merancang Strukur operasi
- Merancang Form
- Praktek

c. Deskripsi Luaran yang dihasilkan:

- Source code Sajian Struktur PHP
- Source code Form

2. KRITERIA PENILAIAN

- a. Menentukan Struktur dan operasi tepat sebuah kasus
- b. Merancang Form dengan baik

3. RUBRIK PENILAIAN

Indicator	Exelent	Good	Limit	Poor	Not do	Score
	4	3		1	0	
Ketepatan menentukan susunan Struktur pemrograman	Tepat menentukan antara Struktur dan logika pemrograman efektif	Tepat menentukan antara struktur akan tetapi logika pemrograman tidak efektif.		Tidak tepat menentukan antara Struktur dan logika pemrograman tidak efektif.	Tidak mengerjakan	
Ketepatan menerapkan penyajian Form	Rancangan Form tepat mewakili sebuah kasus dengan susunan yang tepat	Rancangan form tepat mewakili sebuah kasus dengan susunan yang kurang tepat		Rancangan form kurang mewakili sebuah kasus dengan susunan yang tidak tepat	Tidak mengerjakan	
					Total score	
					Average	

PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS 3

SUB KOMPETENSI	TUJUAN
PRB-05	- Mhs merancang dan membuat program aplikasi menggunakan PHP

1. URAIAN

a. Obyek Garapan :

Rancangan final project; Implementasi final project; Presentasi hasil project

b. Metode/Cara Pengerjaan/ kegiatan

- Merancang final project
- Praktek membuat final project
- presentasi

c. Deskripsi Luaran yang dihasilkan:

- Aplikasi Web
- Laporan
- Presentasi

2. KRITERIA PENILAIAN

- a. Tata tulis laporan praktikum
- b. Kelengkapan fitur program aplikasi
- c. Presentasi

3. RUBRIK PENILAIAN

Indicator	Exelent	Good	Limit	Poor	Not do	Score
	4	3		1	0	
Tata tulis laporan praktikum	Laporan disusun sesuai tata tulis praktikum & kualitas isi sangat bagus	Laporan disusun sesuai tata tulis praktikum & kualitas isi bagus		Laporan disusun tidak sesuai tata tulis praktikum & kualitas isi tidak bagus	Tidak mengerjakan	
Kelengkapan fitur program aplikasi	Fitur program aplikasi lengkap sesuai materi kuliah dan tampilan interface sangat bagus	Fitur program aplikasi lengkap sesuai materi kuliah dan tampilan interface bagus		Fitur program aplikasi kurang lengkap sesuai materi kuliah dan tampilan interface sangat bagus	Tidak mengerjakan	
Presentasi	Presentasi disajikan dengan sangat menarik dan penjelasan sangat jelas	Presentasi disajikan dengan menarik dan penjelasan jelas		Presentasi disajikan dengan tidak menarik dan penjelasan tidak jelas	Tidak mengerjakan	
					Total score	
					Average	

A. PASSING GRADE

JUMLAH NILAI	NILAI HURUF
81 - 100	A
61 - 80	B
41 - 60	C
21 - 40	D
0 - 20	E

B. PROSEDUR PERKULIAHAN

1. Prosedur umum perkuliahan mengacu pada manual mutu PM-UMM-02-03
2. Prosedur kelas :
 - a. Pada pertemuan pertama, dosen menyampaikan Rancangan Mutu Perkuliahan dan kontrak kuliah.
 - b. Dosen mengawali kuliah dengan salam, berdo'a, mereview topic materi pada pertemuan sebelumnya dan menyampaikan target kuliah.
 - c. Dosen mengakhiri kuliah dengan menyimpulkan materi, menyampaikan outline materi pertemuan berikutnya, dan menutup dengan salam.

C. BAHAN PERKULIAHAN

1. Modul/ diktat kuliah
2. Power Point
3. Laptop/PC dengan program XAMPP

D. REFERENSI

1. Buku

- a. Yudhi Purwanto, Pemrograman Web dengan PHP, Elex Media Komputindo
- b. Abdul Kadir, Mudah Menjadi Programmer PHP, EsCom

2. Daftar alamat web

- a. <http://www.ilmukomputer.com>
- b. <http://w3.org>
- c. <http://w3schools.com>