



**RANCANGAN MUTU PERKULIAHAN (RMP)**

**Mata Kuliah:  
WEB DESIGN - KPT0502407**

**Oleh:  
Andi Widiyanto, S. Kom., M. Kom**

**PM-UMM-02-03/L1**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (D3)  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG  
TAHUN 2018**



## **LAPORAN PENGEMBANGAN MATA KULIAH**

**Mata Kuliah:  
WEB DESIGN - KPT0502407**

**PM-UMM-02-03/L1**

**Oleh:  
Andi Widiyanto, S. Kom., M. Kom**

Dibiayai dengan Dana Operasional Pengembangan Pendidikan (DOPP)  
Program Studi Teknik Informatika (D3) Tahun Akademik 2018/2019

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (D3)  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG  
TAHUN 2018**



**PENGESAHAN**  
**RANCANGAN MUTU PERKULIAHAN (RMP)**

**Mata Kuliah:**  
**WEB DESIGN - KPT0502407**

**PM-UMM-02-03/L1**

Revisi	: 02
Tanggal	:
Dikaji Ulang Oleh	: Ketua Program Studi Teknik Informatika (D3)
Dikendalikan Oleh	: Gugus Kendali Mutu Fakultas
Disetujui Oleh	: Dekan

NO. DOKUMEN	: PM-UMM-02-03/L1	TANGGAL	:
NO. REVISI	: 00	NO. HAL	: -
Disiapkan Oleh Koordinator Mata Kuliah  Andi Widiyanto, S.Kom, M.Kom NIDN. 0623087901	Diperiksa Oleh Ka. Prodi Teknik Informatika (D3)  Andi Widiyanto, S.Kom, M.Kom NIK. 107906052	Disahkan Oleh : Dekan  Yun Arifatul Fatimah, ST., MT., Phd DE NIK. 987408139	

*Catatan : Dokumen ini milik Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang dan TIDAK DIPERBOLEHKAN dengan cara dan alasan apapun membuat salinan tanpa seijin Dekan*

<http://informatika.teknik.ummgl.ac.id>

## A. INFORMASI MATA KULIAH

1. Nama mata kuliah : WEB DESIGN
2. Kode mata kuliah : KPT0502407
3. Bobot : 4 SKS
4. Substansi kajian : Getting started with *dreamweaver*, Creating a website, Adding design elements to web pages, Working with links, Working with frames, Uploading a website, Working in code view, Formatting with style sheets, Creating an effective user navigation interface, Working with AP elements, Automating tasks, Creating forms, Authoring with XML based data, Integrating other applications with *dreamweaver*, Establishing database connectivity, Working with *recordsets*, Creating interactive page elements, Administering database records, Creating a user authentication system, Administering websites.
5. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)
  - KK.01 Mampu merancang dan membuat halaman web yang didukung multimedia menggunakan bahasa pemrograman web tertentu untuk menghasilkan tampilan web dengan konten yang beragam (teks, audio, image, video).
  - P.01 Menguasai konsep dasar HTML, XHTML, CSS, Javascript, JQuery dan bahasa pemrograman web untuk menghasilkan tampilan web yang indah dengan konten yang beragam (teks, audio, image, video).
6. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)
  1. Mahasiswa mampu merencanakan dan merancang website menggunakan tools berdasarkan konsep
  2. Merancang, membuat dan me-manage web menggunakan Dreamweaver
7. Koordinator Mata Kuliah
  - Nama : Andi Widiyanto, S. Kom, M. Kom
  - NIDN : 0623087901
  - Pangkat/ Golongan : Penata Muda Tk. I/ IIIb
  - Jabatan : Asisten Ahli
  - Fakultas/Program Studi : Teknik/ Teknik Informatika - D3
  - Universitas : Universitas Muhammadiyah Magelang
  - Tim Pengajar :
    - 1) Andi Widiyanto, S. Kom., M. Kom
    - 2) Agus Setiawan, M. Eng

## B. MATRIKS PERKULIAHAN

Perte-muan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	WD-01	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengetahui konsep dasar web desain</li> <li>2. Mengeksplorasi Adobe Dreamweaver CS3</li> </ol>	Getting Started with Dreamweaver <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Examine the basic concepts of web designing</li> <li>b. Explore the Dreamweaver environment</li> <li>c. Customize the workspace</li> </ol>	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 1 level I <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Activity 1-1 Examining the basic concepts of web designing</li> <li>2. Activity 1-2 Exploring the dreamwaver environmet</li> <li>3. Activity 1-3 Customizing the workspace</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Adobe Dreamweaver CS3 membantu untuk membuat halaman web yang menarik.</li> <li>2. Mahasiswa mampu menjelaskan dan menerapkan fitur-fitur canggih yang membantu untuk mengembangkan halaman web profesional</li> </ol>	6
2-3	WD-02	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Membuat halaman web</li> <li>2. Memformat halaman web</li> <li>3. Membuat halaman template web</li> <li>4. Memasukkan gambar ke dalam halaman web</li> <li>5. Memasukkan tabel ke dalam halaman web</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Creating a Website               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Define a website</li> <li>b. Create a Web page</li> <li>c. Format a Web page</li> <li>d. Organize files and folders</li> <li>e. Create templates</li> </ol> </li> </ol>	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 2 level I <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Activity 2-1 Defining a new website</li> <li>2. Activity 2-2 Changing the local root folder of a defined website</li> <li>3. Activity 2-3 Creating a web page</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa mampu membuat tampilan halaman web</li> <li>2. Mahasiswa mampu membuat halaman template web</li> <li>3. Mahasiswa mampu memasukkan gambar ke dalam halaman web</li> <li>4. Mahasiswa mampu memasukkan tabel ke dalam halaman web</li> </ol>	7

Pertemuan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
			2. Adding Design Elements to Web Pages a. Insert images b. Insert tables c. Create repeating region templates		4. Activity 2-4 Formatting web pages 5. Activity 2-5 Organizing files and folders 6. Activity 2-6 Creating a template Lesson 3 level I 1. Activity 3-1 Inserting images 2. Activity 3-2 Creating a table 3. Activity 3-3 Formatting a table 4. Activity 3-4 Creating a table using the layout mode 5. Activity 3-5 Working with nested tables 6. Activity 3-6 Creating a repeating region template		
4	WD-03	1. Membuat hyperlink	Working with Links a. Create hyperlinks	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 4 level I	1. Mhs mampu menjelaskan dan menerapkan konsep	7

Pertemuan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
		2. Membuat e-mail link 3. Membuat link dengan memetakan gambar 4. Membuat tanda panah link	b. Create e-mail links c. Create image maps d. Create anchors		1. Activity 4-1 Creating hyperlinks 2. Activity 4-2 Creating an email link 3. Activity 4-3 Creating image maps 4. Activity 4-4 Creating anchor links	dasar membuat hyperlink 2. Mhs mampu menjelaskan dan menerapkan konsep dasar membuat e-mail link 3. Mhs mampu membuat link dari suatu gambar 4. Mhs mampu membuat anak panah dari suatu link	
5	WD-04	1. Menggunakan frame 2. Meng-upload file ke dalam web	1. Working with Frames a. Create framesets b. Enhance frames  2. Uploading a Website a. Ensure accessibility b. Upload files on to a site	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 5 level I 1. Activity 5-1 Creating a frameset 2. Activity 5-2 Enhancing frames  Lesson 6 level I 1. Activity 6-1 Ensuring accessibility standards 2. Activity 6-2 Uploading a site 3. Activity 6-3 Uploading changed files	1. Mhs mampu bekerja dengan frame 2. Mhs mampu meng-upload file ke dalam web	10

<b>Perte- muan</b>	<b>Kode</b>	<b>Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi</b>	<b>Materi</b>	<b>Strategi Perkuliahan</b>	<b>Latihan yang dilakukan</b>	<b>Kriteria Penilaian (Indikator)</b>	<b>Bobot (%)</b>
<b>(1)</b>	<b>(2)</b>	<b>(3)</b>	<b>(4)</b>	<b>(5)</b>	<b>(6)</b>	<b>(7)</b>	<b>(8)</b>
6	WD-05	1. Menggunakan tools untuk coding 2. Memodifikasi code 3. Membuat note dan comment pada code 4. Membuat CSS style	1. Working in Code View <ol style="list-style-type: none"> <li>Use coding tools</li> <li>Search for and replace code</li> <li>Add design notes and comments</li> </ol> 2. Formatting with Style Sheets <ol style="list-style-type: none"> <li>Create and apply CSS styles</li> <li>Apply external styles to multiple Web pages</li> <li>Redefine style sheets</li> </ol>	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 1 level II <ol style="list-style-type: none"> <li>Activity 1-1 Examining coding tools</li> <li>Activity 1-2 Searching for and replacing code</li> <li>Activity 1-3 Inserting design notes and comments</li> </ol> Lesson 2 level II <ol style="list-style-type: none"> <li>Activity 2-1 Creating a tag style</li> <li>Activity 2-2 Creating class styles</li> <li>Activity 2-3 Creating advanced styles</li> <li>Activity 2-4 Applying external styles to multiple pages</li> <li>Activity 2-5 Redefining a style sheet</li> </ol>	1. Mhs mampu menggunakan tools untuk coding 2. Mhs mampu menggunakan CSS style	10
7	WD-06	Membuat navigation interface	Creating an Effective User-Navigation Interface	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 3 level II	Mhs mampu menjelaskan dan membuat navigation interface	10



Perte- muan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
			<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Create rollovers</li> <li>b. Create a navigation bar</li> <li>c. Add flash buttons and text to a page</li> <li>d. Use the spry user interface widgets</li> <li>e. Add spry effects</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Activity 3-1 Creating rollovers</li> <li>2. Activity 3-2 Creating a navigation bar using the insert navigation bar dialog box</li> <li>3. Activity 3-3 Modifying the navigation bar</li> <li>4. Activity 3-4 Inserting flash buttons and text</li> <li>5. Activity 3-5 Inserting the spry tabbed panels</li> <li>6. Activity 3-6 Inserting a spry accordion</li> </ul>		
8	WD-07	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Menggunakan AP elements</li> <li>2. Membuat automating tasks</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Working with AP Elements <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Create AP elements</li> <li>b. Control AP elements dynamically</li> <li>c. Insert rich media objects in an AP</li> </ul> </li> </ul>	Collaborative Learning Praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lesson 4 level II <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Activity 4-1 Creating AP elements</li> <li>2. Activity 4-2 Applying external styles to an AP element</li> <li>3. Activity 4-3 Setting visibility</li> </ul> </li> </ul>	Mhs mampu menggunakan AP elements dan membuat automating tasks	10

Perte- muan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
			<p>element on a page</p> <p>2. Automating Tasks</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Add library items from site pages</li> <li>b. Place library items onto a Web page</li> <li>c. Use snippets to perform repetitive tasks</li> <li>d. Replay actions using the History panel</li> </ol>		<p>and stacking order of AP elements</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Activity 4-4 Controlling the visibility of AP elements dynamically</li> <li>5. Activity 4-5 Inserting a flash movie in an AP element</li> </ol> <p>Lesson 5 level II</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Activity 5-1 Adding library items from site pages</li> <li>2. Activity 5-2 Placing library items onto site pages</li> <li>3. Activity 5-3 Using snippets</li> <li>4. Activity 5-4 Using the history panel</li> <li>5. Activity 5-5 Saving steps using the history panel</li> </ol>		

Perte- muan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
9	WD-08	1. Mampu membuat form menggunakan Dreamweaver 2. Mampu menggunakan XML	1. Creating Forms a. Set up forms in Dreamweaver b. Add form elements c. Validate a form  2. Authoring with XML-Based Data a. Integrate XML-based data b. Display XML data by using Spry	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 6 level II 1. Activity 6-1 Creating forms 2. Activity 6-2 Adding form elements 3. Activity 6-3 Validating forms 4. Activity 6-4 Testing forms Lesson 7 level II 1. Activity 7-1 Displaying XML-based data 2. Activity 7-2 Display XML data using spry	1. Mhs mampu menjelaskan dan menggunakan form pada dreamweaver 2. Mhs mampu menjelaskan dan menggunakan XML	10
10	WD-09	Mampu membuat koneksi database	Establishing Database Connectivity a. Connect to a server by using server technologies b. Identify the components of a database-driven site	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 1 level III 1. Activity 1-1 Defining site with a server technology 2. Activity 1-2 Identifying database driven site 3. Activity 1-3 Creating a	Mhs dapat menjelaskan dan membuat koneksi database	10

Perte- muan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
			c. Create a connection to a database		connection to a database		
11-12	WD-10	1. Menggunakan recordset 2. Membuat halaman interaktif	1. Working with Recordsets a. Create recordsets b. Display records c. Page through recordsets  2. Creating Interactive Page Elements a. Create master and detail pages b. Create search and result pages c. Use dynamic form elements	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 2 level III 1. Activity 2-1 Creating a recordset 2. Activity 2-2 Displaying records 3. Activity 2-3 Cerating navigation links for recordsets Lesson 3 level III 1. Activity 3-1 Creating a master detail page set 2. Activity 3-2 Linking an ASP page to a detail page 3. Activity 3-3 Setting up a search page	1. Mhs mampu menjelaskan dan menggunakan recordset 2. Mhs mampu membuat halaman web interaktif	10

Pertemuan	Kode	Kemampuan akhir/ Goal Kompetensi	Materi	Strategi Perkuliahan	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
					4. Activity 3-4 Creating dynamic lists		
13-14	WD-11	1. Memanipulasi database records 2. Membuat user authentication 3. Me-manage web	1. Administering Database Records a. Insert records b. Edit records c. Delete records  2. Creating a User Authentication System a. Create a user registration form b. Secure web pages 3. Administering Websites a. Transfer files to servers b. Manage websites	Collaborative Learning Praktikum	Lesson 4 level III 1. Activity 4-1 Inserting records 2. Activity 4-2 Using dynamic form elements to update records 3. Activity 4-3 Updating records 4. Activity 4-4 Deleting records Lesson 5 level III Activity 5-1 Creating a user registration form Activity 5-2 Restricting access to a web page Lesson 6 level III Activity 6-1 Transferring files to a server Activity 6-2 Managing websites	1. Mahasiswa mampu menjelaskan dan memanipulasi database records 2. Mahasiswa mampu membuat user authentication 3. Mahasiswa mampu me-manage web	10
<b>TOTAL SKOR</b>							<b>100</b>

## C. FORMAT PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS

### PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS 1

SUB KOMPETENSI	TUJUAN
WD-01	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mhs mampu memahami konsep dasar web design dan Adobe dreamweaver CS3</li><li>- Mhs mampu memahami dan membuat halaman web (memasukkan gambar dan tabel</li><li>- Mhs mampu membuat hyperlink</li></ul>
WD-02	
WD-03	

#### 1. URAIAN

##### a. Obyek Garapan :

Mengeksplorasi Adobe dreamweaver CS3 kemudian mencoba membuat halaman web dengan memasukkan gambar dan tabel, membuat hyperlink dari suatu tampilan web.

##### b. Metode/Cara Pengerjaan/ kegiatan

- Merancang halaman web
- Merancang hyperlink
- Praktek

##### c. Deskripsi Luaran yang dihasilkan:

- Tampilan halaman web

#### 2. KRITERIA PENILAIAN

##### a. Tampilan web yang terdapat gambar dan tabel

##### b. Fungsi hyperlink

### 3. RUBRIK PENILAIAN

Indicator	Exelent	Good	Limit	Poor	Not do	Score
	4	3		1	0	
Membuat rancangan halaman web dengan gambar dan tabel	Rancangan halaman web tepat untuk tata letak gambar dan tabel	Rancangan halaman web menampilkan gambar dan tabel		Rancangan halaman web menampilkan gambar dan tabel tidak tepat	Tidak mengerjakan	
Membuat hyperlink yang terdapat dalam halaman web	Tepat menentukan antara hyperlink dengan link yang dituju	Tepat menentukan antara hyperlink dengan link yang dituju tetapi tidak sesuai.		Tidak tepat menentukan antara hyperlink dengan link yang dituju	Tidak mengerjakan	
					Total score	
					Average	

### PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS 2

SUB KOMPETENSI	TUJUAN
WD-04	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mhs mampu bekerja menggunakan frame dan meng-upload file ke dalam web</li> <li>- Mhs memahami dan membuat CSS style dan membuat navigation interface</li> </ul>
WD-05	
WD-06	

#### 1. URAIAN

##### a. Obyek Garapan :

Bekerja dengan frame kemudian meng-upload file ke dalam web, membuat CSS style kemudian membuat navigation interface

##### b. Metode/Cara Pengerjaan/ kegiatan

- Merancang frame

- Merancang CSS style dan navigation interface
- Praktek

c. Deskripsi Luaran yang dihasilkan:

- Tampilan halaman web

## 2. KRITERIA PENILAIAN

- a. Merancang frame sebuah kasus
- b. Merancang CSS style

## 3. RUBRIK PENILAIAN

Indicator	Exelent	Good	Limit	Poor	Not do	Score
	4	3		1	0	
Membuat rancangan frame halaman web	Rancangan halaman web tepat untuk tata letak dalam frame	Rancangan halaman web kurang tepat dalam frame		Rancangan halaman web tidak tepat dalam frame	Tidak mengerjakan	
Membuat halaman web dengan CSS style dan navigation interface	Rancangan halaman web tepat dengan CSS	Rancangan halaman web kurang tepat dengan CSS		Rancangan halaman web tidak tepat dengan CSS	Tidak mengerjakan	
					Total score	
					Average	



### PENILAIAN KEGIATAN/ TUGAS 3

SUB KOMPETENSI	TUJUAN
WD-07 WD-08 WD-09	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mhs menggunakan AP elements, membuat form dengan Dreamweaver dan menggunakan XML</li><li>- Mhs mampu membuat koneksi database</li><li>- Membuat halaman web interaktif</li></ul>

#### 1. URAIAN

##### a. Obyek Garapan :

Rancangan form, koneksi database dan membuat halaman web interaktif

##### b. Metode/Cara Pengerjaan/ kegiatan

- Merancang form dan koneksi database
- Praktek membuat halaman web interaktif
- presentasi

##### c. Deskripsi Luaran yang dihasilkan:

- Halaman web interaktif
- Presentasi

#### 2. KRITERIA PENILAIAN

- a. Fungsi koneksi database
- b. Presentasi

### 3. RUBRIK PENILAIAN

Indicator	Exelent	Good	Limit	Poor	Not do	Score
	4	3		1	0	
Membuat rancangan form dan koneksi database	Rancangan form dan koneksi database tepat	Rancangan form dan koneksi database kurang tepat		Rancangan form ada tetapi koneksi database tidak berjalan	Tidak mengerjakan	
Membuat halaman web interaktif	Rancangan halaman web interaktif tepat	Rancangan halaman web interaktif kurang tepat		Rancangan halaman web interaktif tidak tepat	Tidak mengerjakan	
					Total score	
					Average	

## A. PASSING GRADE

JUMLAH NILAI	NILAI HURUF
81 - 100	A
61- 80	B
41 - 60	C
21 - 40	D
0 - 20	E

## B. PROSEDUR PERKULIAHAN

1. Prosedur umum perkuliahan mengacu pada manual mutu PM-UMM-02-03
2. Prosedur kelas :
  - a. Pada pertemuan pertama, dosen menyampaikan Rancangan Mutu Perkuliahan dan kontrak kuliah.
  - b. Dosen mengawali kuliah dengan salam, berdo'a, mereview topik materi pada pertemuan sebelumnya dan menyampaikan target kuliah.
  - c. Dosen mengakhiri kuliah dengan menyimpulkan materi, menyampaikan outline materi pertemuan berikutnya, dan menutup dengan salam.

## C. BAHAN PERKULIAHAN

1. Modul/ diktat kuliah
2. Power Point
3. Laptop/PC dengan program Adobe Dreamweaver CS3

## D. REFERENSI

### 1. Buku

NIIT, Developing Professional Web Pages Using Adobe Dreamweaver, Sona Printers Pvt, New Delhi

### 2. Daftar alamat web

<http://www.ilmukomputer.com>